

Nombre: Carmen Hernández Fernández
Web personal: <https://www.caherfe.es>
Email: caherfe@hotmail.com
Móvil: 639099998
Fecha nacimiento: 19 de Junio de 1990
Dirección: Salamanca



EXPERIENCIA PROFESIONAL

Enero 2015 – Actualidad: Verial Soft S.L. (Salamanca) – Programadora de software

Programación .NET

- *Mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades del ERP de Verial. Responsable de los módulos de gestión de informes, e-factura, receta veterinaria electrónica, Suministro Inmediato de Información del IVA, conversiones e importación de datos externos.*
- *Responsable del mantenimiento y desarrollo de nuevas funcionalidades de la aplicación para tablets con Windows orientada a venta y preventa. (<http://www.verial.es/tablet-venta-preventa-catalogo>)*
- *Herramientas utilizadas: Visual Studio, Microsoft SQL Server Management Studio, Slack, complementos devexpress para WPF, otras herramientas internas de Verial.*
- *Tecnologías utilizadas: VB.NET, WPF, SQL, XML, JSON, WSDL.*

Programación Android

- *Análisis, diseño, desarrollo inicial, pruebas y primeras versiones beta de la aplicación Nextlingua, orientada al aprendizaje de idiomas.
Más de 50.000 descargas (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.verial.nextlingua>)*
- *Responsable del mantenimiento de la aplicación orientada a la gestión de hoteles desarrollada durante el periodo de prácticas.*
- *Herramientas utilizadas: Android Studio, Adobe Photoshop.*
- *Tecnologías utilizadas: Java, SQLite.*

Septiembre 2014–Enero 2015: INSA–Ingeniería de Software Avanzado(Salamanca)- Tester Junior

- *MiNT: ejecución de pruebas manuales de distintas aplicaciones, tanto de escritorio como de tableta. Pruebas sobre la plataforma Máximo.*
- *OCC Prohuban: ejecución de pruebas manuales de diferentes proyectos y diseño y ejecución de casos automáticos.*
- *Herramientas utilizadas: Rational Quality Manager (RQM), Rational Team Concert (RTC), Application Lifecycle Management (ALM), HP QuickTest Professional (QTP).*

Marzo - Agosto 2014: Verial Soft S.L. (Salamanca) - Prácticas de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

- *Análisis, Diseño, Implementación y pruebas de aplicación para dispositivos Android orientada a la gestión de hoteles. (<http://www.verial.es/apps-movil-android>)*
- *Adaptación a dispositivos Android de módulo TPV desarrollado en .NET.*
- *Herramientas de desarrollo: Eclipse, Visual Studio, Microsoft SQL Server Management Studio.*

Junio 2012: Grupo de Investigación BISITE de la Universidad de Salamanca - Prácticas del Experto en Animación digital

- *Colaboración en diversos proyectos de animación digital.*
- *Herramientas utilizadas: Autodesk Maya, Adobe Photoshop.*

2008-2012: Monitora sin ánimo de lucro en la Asociación Juvenil Grupo Scout Álamo

- *4 años de monitora de niños con edades comprendidas entre los 8 y los 17 años.*
- *Cargos desempeñados dentro de la asociación: 2 años de presidenta, 1 año de vicepresidenta y 3 años de secretaria.*

FORMACIÓN ACADÉMICA

- 2014** **Graduada en Ingeniería Informática**
Curso de adaptación a Grado. Universidad de León.
- 2014** **Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma**
Colegio Santísima Trinidad. Salamanca.
- 2013** **Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas**
Universidad de Salamanca.
- 2008** **Bachillerato Ciencias de la Salud y Científico-Técnico**
IES Lucía de Medrano. Salamanca.

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

- 2017** **Máster en programación Java**
Centro de formación Learning. (450 horas)
- 2016** **Desarrollo de aplicaciones profesionales para Android**
Masive Open Online Course (MOOC) de la Universidad Galileo (6 semanas)
- 2012** **Experto en Animación Digital**
Universidad de Salamanca. (30 créditos ECTS)
- 2009** **Título de Monitor de Tiempo Libre**
Escuela de Formación en la Animación Juvenil y el Tiempo Libre "PLASTILINA"
- 2007** **Clases de inglés en King George International College (Canadá)**
Agosto. Estancia con familia nativa
- 2006** **Clases de inglés en Bray Language Centre (Irlanda)**
Agosto. Estancia con familia nativa
- 2004** **Clases de inglés en Sheffield Centre (Inglaterra)**
Julio. Estancia con familia nativa

PROYECTOS REALIZADOS

2017 My Digi

- Aplicación para dispositivos Android destinada a usuarios de la compañía Digi Mobil.
- Más de 50.000 descargas y más de 20.000 usuarios activos.
- Proyecto freelance realizado en mi tiempo libre.

2014 Easy Grading

- Aplicación para dispositivos Android orientada a profesores de Educación Primaria (<https://play.google.com/store/apps/details?id=es.caherfe.easygrading&hl=es>)
- Presentado para el Curso de Adaptación al Grado.

2014 The Gublys

- Juego para dispositivos Android. Proyecto realizado en grupo presentado como trabajo final del módulo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma. (<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DAM.thegublys&hl=es>)
- Labor desempeñada: investigación e implementación de la API de Google Play Game Services.

2014 Página web Dharmae

- Desarrollo de página web para la clínica Dharmae.

2013 Aplicación Web para la Gestión de la Asociación Juvenil G.S.Álamo

- *Aplicación web orientada a la gestión de la Asociación Juvenil Grupo Scout Álamo.*
- *Tecnologías utilizadas: Java, Javascript, CSS3, HTML5, SQL, PostgreSQL, Servidor Apache Tomcat, Framework Apache Struts, plugins JQuery.*
- *Herramientas: Eclipse, PgAdmin, Visual Paradigm for UML, REM, StudioCase, Adobe Photoshop.*
- *Presentado para la Ingeniería Técnica de Informática de Sistemas.*

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

- 2014** Ganadora del concurso Vallahackathon en la categoría por grupos desarrollando durante dos días un juego para dispositivos Android. (<http://vallahackathon.es>)
- 2014** Clasificación y participación en la final del concurso ProgramaMe, concurso de resolución de problemas informáticos. (<http://www.programa-me.com>)
- 2008** Premio Extraordinario de Bachillerato Matrícula de Honor

OTROS DATOS DE INTERÉS

Idiomas: español (nativo), inglés (avanzado), gallego (intermedio)

Calificaciones académicas:

- *Graduada en Ingeniería Informática: 7.92*
- *Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma: 9.5*
- *Ingeniería Técnica en Informática de Sistemas: 7.75*
- *Bachillerato Ciencias de la Salud y Científico-Técnico: 9.9*

Carnet de conducir B y coche propio

Disponibilidad horaria

Aficiones: diseño e impresión 3d, competiciones de puzzles, geocaching.